

Heroes: Historia Ostrza Armagedonu i Miecza Mrozu

Pierwsze dwa artefakty, jakie przysły mi do głowy, co do których mamy informację o okolicznościach ich powstania, to Miecz Mrozu oraz Ostrze Armagedonu, czyli główne oręża, dzięki którym Gelu i Kilgor doprowadzili do Rozliczenia. Próbowałem znaleźć informację o tym, jak powstały pozostałe artefakty, jednak oprócz statystyk, które dają bohaterom, to niewiele więcej o nich wiadomo. Zatem głównie skupię się na tych dwóch, lecz jeśli znacie genezę jeszcze jakiś, to dajcie znać w komentarzu.

Miecz Mrozu

Dokładnie nie wiemy, kiedy powstał i kto go wykuł, lecz wiemy, że stało się to ponad tysiąc lat przed Rozliczeniem. Możemy tylko się domyślać, że do jego powstania przyczynili się Starożytni, ale nie możemy tego potwierdzić. Co na pewno wiemy? Wiemy to, że został stworzonych przez śnieżnych elfów. Jeszcze napiszę o nich oddzielny artykuł, jednak na ten moment zaznaczę, że byli dobrymi strzelcami oraz dobrze postugiwali się magią wody, którą wykorzystali do stworzenia artefaktu.

Wszystko to działo się na wyspie Vori, kiedy jej królem był Sil-Gandir. Artefakt miał potężną moc, ponieważ, tuż po jego powstaniu cała wyspa została pokryta lodem. Wówczas pojawiły się pierwsze spekulacje, że jeśli powstanie równie silny artefakt z przeciwnego żywiołu, wówczas może dojść do Rozliczenia.



Ostrze Armagedonu

Wspomnianym w poprzednim akapicie oręż o przeciwnym żywiole to właśnie ostrze Armagedonu. Najwięcej o nim wiemy z tytułowej kampanii w pierwszym dodatku do trzeciej odsłony Heroes.

Jakie informacje możemy wyciągnąć o ostrzu? Na przykład to, że powstał w trakcie kolejnej próby podboju Antagarich przez Kreegan. Nauczeni doświadczeniem chcieli zmieść wojska przeciwnika z powierzchni ziemi i potrzebowali mocnej broni, aby tego dokonać. Wówczas obecny władca demonów Lucyfer Kreegan otrzymał wizję od Xenofexa, aby wykuć ostrze Armagedonu. Król natychmiast zlecił zadanie swojemu najwierniejszemu słudze Xeronowi, który pomógł mu wejść na tron Eeofol.

Do stworzenia ostrza potrzebował: miecza ognia piekielnego, zbroję ognistej mocy oraz tarczy potępionych. Xeron odebrał artefakty trzem bohaterom z Wroty żywiołów i wyruszył na południowe granice z Eeofolem, gdzie znajdował się jedyny kowal zdolny do wykucia takiego ostrza. Tym kowalem był Khazandar, który zgodził się na stworzenie ostrza, pod warunkiem, że zostanie oszczędzony. Xeron zgodził się na takie warunki, lecz po otrzymaniu artefaktu pojmał go i zabił.



Zbliżamy się do Rozliczenia

Właśnie w tej chwili wizja legendarnego Rozliczenia stawała się realna. Ostrze o równie potężnej mocy z przeciwnego żywiołu powstało i było w rękach popularnych demonów. Królowa Katarzyna z Gelu i władcami żywiołów pokonała i zniszczyła królestwo Kreegan, lecz nie zapobiegło to zagrożeniu zniszczenia świata, bo ostrze wciąż istniało. Otrzymał je Gelu, który postanowił odnaleźć i zniszczyć Miecz Mrozu.

Tylko równie potężne ostrze co Miecz Mrozu mogło go zniszczyć i właśnie takim orężem było ostrze Armagedonu. Jednak próbując go zniszczyć jednocześnie doprowadził do Rozliczenia, co też właśnie się stało. Tak zniszczono obydwie artefakty, lecz ich zniszczenie pochłonęło również cały świat Enroth, który znaliśmy z pierwszych trzech części Heroes.

Dość kosztowna cena prawda? Jak myślicie czy musiało dojść do Rozliczenia? To będzie prawdopodobnie temat mojego kolejnego artykułu, którego możecie wyczekiwać w następnym tygodniu.

Inspiracją do powstania tego artykułu była strona Fandomu Heroes:

https://mightandmagic.fandom.com/wiki/Sword_of_Frost

Pozostałe artykuły ze świata Heroes of Might and Magic znajdziecie w podstronie pozostałe wpisy:

<https://segeworld.pl/category/category/inne-wpisy/>